

Đồng Nai, ngày 10 tháng 10 năm 2016

## **QUY ĐỊNH**

V/v Đánh giá môn học Đồ án Công nghệ  
(Dành cho các sinh viên tham gia Cuộc thi Robocon 2017)

### **I. CÁC QUY ĐỊNH CHUNG**

- Số lượng thành viên của mỗi đội là 12 người.
- Phải tuân thủ các quy định của Ban phụ trách robocon, Ban lãnh đạo khoa và quý thầy chỉ đạo viên trong suốt quá trình tham gia chế tạo robot tại Trung tâm Công nghệ robot.
- Phải tham gia đầy đủ các lớp tập huấn kỹ thuật do Ban phụ trách robocon tổ chức.
- Chỉ đạo viên là người trực tiếp đánh giá điểm cho môn học Đồ án Công nghệ.
- Trong quá trình tham gia hoạt động chế tạo robot nếu vi phạm các quy định tại Trung tâm Công nghệ robot sẽ bị xử lý theo quy định.
- Ban phụ trách robocon và thầy chỉ đạo viên có quyền từ chối và loại thành viên không tuân thủ các quy định.
- Các đội không hoàn thành Đồ án Công nghệ sẽ phải tham gia lại Đồ án này với đề thi robocon năm sau.

### **II. CÁCH TÍNH ĐIỂM MÔN HỌC ĐỒ ÁN CÔNG NGHỆ**

#### **1. Điểm chuyên cần 10%:**

Được đánh giá thông qua số lần tham gia các lớp tập huấn kỹ thuật và tham gia chế tạo robot tại Trung tâm Công nghệ robot dưới sự giám sát của thầy chỉ đạo viên và Ban phụ trách robocon.

#### **2. Điểm tự học 30%:**

Điểm tự học được đánh giá dựa vào kết quả tham gia cuộc thi Ý tưởng theo chủ đề và luật thi đấu Robocon hằng năm.

Các yêu cầu cụ thể cho cuộc thi Ý tưởng robot năm 2017 như sau:

1. Mức độ hiểu biết về chủ đề và luật thi đấu.
2. Hiểu biết về công tác tổ chức, quản lý đội, thực hiện các nội quy về An toàn và 3S.
3. Chiến thuật thi đấu của đội.
4. Chọn lựa vật liệu chế tạo.
5. Ý tưởng về các cơ cấu cơ khí.
  - Phương thức di chuyển
  - Cơ cấu lấy đĩa
  - Cơ cấu ném đĩa
  - Cơ cấu bắn đĩa

6. Giải pháp về mạch điện và cảm biến.

7. Giải pháp về kỹ thuật lập trình.

**3. Điểm thi cuối kỳ 60%:**

Điểm thi cuối kỳ được đánh giá dựa vào kết quả tham gia Cuộc thi Robocon Lạc Hồng. Yêu cầu cụ thể như sau:

- Robot có khả năng lấy được 50 đĩa-(2 điểm).
- Robot có khả năng bắn rơi bóng đặt trên spot nằm gần khu vực sân thi đấu của đội mình-(2 điểm).
- Robot có khả năng bắn rơi các bóng đặt trên các spot nằm tại đường phân chia giữa sân thi đấu-(2 điểm).
- Robot có khả năng bắn rơi các bóng đặt trên spot nằm ở phần sân của đối phương-(1 điểm).
- Robot có khả năng ném đĩa lên spot nằm gần khu vực sân thi đấu của đội mình-(1 điểm).
- Robot có khả năng ném đĩa lên các spot nằm tại đường phân chia giữa sân thi đấu-(1 điểm).
- Robot có khả năng ném đĩa lên spot nằm ở phần sân của đối phương-(1 điểm).

**KHOA CƠ ĐIỆN-ĐIỆN TỬ**  
**TRƯỞNG KHOA**



**Nguyễn Vũ Quỳnh**

**NGƯỜI LẬP**



**Lê Hoàng Anh**

**LẠC HỒNG**  
**ĐIỆN TỬ**